

Στο 1^ο Γυμνάσιο Βόλου στα πλαίσια της προώθησης των καινοτόμων δράσεων που υλοποιούνται εδώ και χρόνια στο χώρο του σχολείου, πραγματοποιήθηκε μία διδακτική παρέμβαση την Τετάρτη 11 Οκτωβρίου 2017. Η διδακτική παρέμβαση πραγματοποιήθηκε σε συνεργασία με το τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Υπολογιστών του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας και αφορά τον έλεγχο στις βασικές ψηφιακές δεξιότητες. Στους μαθητές έγινε παρουσίαση του λογισμικού ?employ? , ενός serious game το οποίο σχεδιάστηκε από ομάδα του πανεπιστημίου και αφορά την απόκτηση βασικών δεξιοτήτων χρήσης υπολογιστών. Επιστημονικός υπεύθυνος του προγράμματος είναι ο κ. Χούστης Ηλίας με οργανωτικά υπεύθυνη την κα. Τσαλαπάτα Χαρίκλεια . Η επίδειξη του λογισμικού έγινε από την εκπρόσωπο της ερευνητικής ομάδας κας. Στύλα Δέσποινας με συνεργασία και υποστήριξη του Σχολικού Συμβούλου κ.Σταχτέα Χαράλαμπου και της καθηγήτριας πληροφορικής κας. Πανηγυριτζόγλου Αθηνάς σε μαθητές της Α? Γυμνασίου. Οι μαθητές ανταποκρίθηκαν θετικά στη χρήση του ψηφιακού παιχνιδιού που έχει στόχο την εκμάθηση μέσω της αξιοποίησης της ψυχαγωγικής διάθεσης των μαθητών και εξέφρασαν την επιθυμία να επαναλάβουν παρόμοιες δράσεις.

λογισμικό ?emploi?

Συντάχθηκε απο τον/την
Σάββατο, 14 Οκτώβριος 2017 06:06

